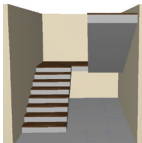


# Archicad BIM TIPS

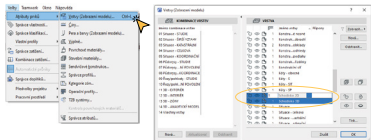
## TVORBA ARCHITEKTONICKÉHO SCHODISKA

Ukážeme si rýchly a jednoduchý postup, ako z klasického schodiska vytvoríť architektonicky zaujímavý prvok, ktorý bude v 2D korešpondovať s požiadavkami na kreslenie schodiska v pôdorysnom zobrazení.

1. Na začiatok je potrebné zostrojiť jednoduché dvojramenné schodisko pomocou nástroja "Schodište". Postup zostrojenia schodiska nie je predmetom tohto návodu.



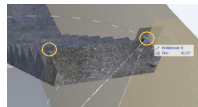
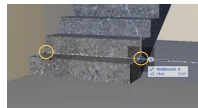
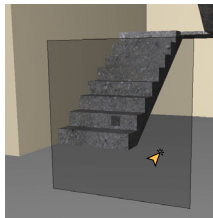
2. Následne si vytvoríme kópiu vrstvy "Schodisko", v tomto prípade máme vytvorené 2 vrstvy: "Schodisko 2D" a "Schodisko 3D".



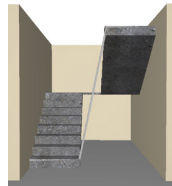
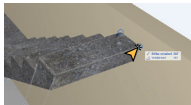
3. Prepne sa do 3D zobrazenia. Je vhodné, aby bolo schodisko vykreslené aj s tromi nosnými stenami ohraničujúcimi schodiskový priestor. Pre jednoduchšiu prácu si vypneme na schodisku podstupnice aj stupnice a máme tak čisté schodisko ako podklad.
4. Z palety nástrojov vyberieme nástroj "Skočepina".



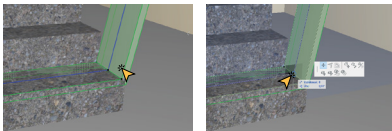
5. Kliknutím na plochu podstupnice určíme, v akej rovine budeme pracovať. Následne začneme ľavým rohom a postupne vyklikáme všetky 4 body v danej rovine.



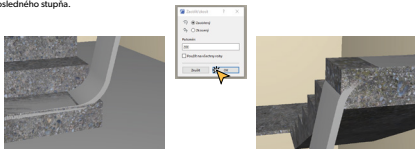
6. Pri poslednom bode dvojklikom potvrdíme a ukončíme prvú časť. Následne zadáme "délku vytažení", čo je v tomto prípade šírka stupňa. Vznikne tak konštrukcia prvého a posledného stupňa schodiska.



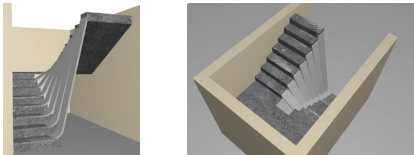
7. Aby sme sa dopracovali k požadovanému tvaru, je potrebné zaobliť hrany. Ľavým tlačidlom myši klikneme na prvok a opätovne na referenčnú čiaru, kde sa nám zobrazia možnosti úpravy, odkiaľ vyberáme funkciu "Zaobliť/zkosit".



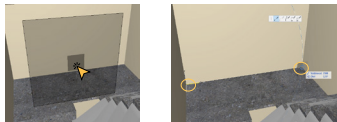
8. Zadáme polomer zaoblenia, v tomto prípade 200 mm a potvrdíme. Rovnako postupujeme aj pri zaoblení posledného stupňa.



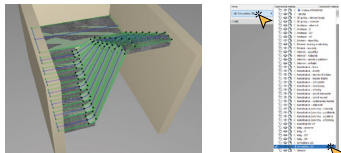
9. Týmto spôsobom pokračujeme pri ostatných stupňoch, čím docielime zostrojenie oboch ramien schodiska.



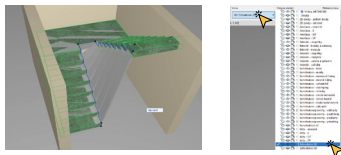
10. Ako posledné je potrebné zostrojiť podestu. Použijeme opäť nástroj "Skořepina" a pokračujeme rovnako ako pri stupňoch.



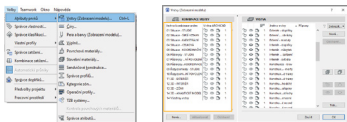
11. Akonáhle máme schodisko hotové, potrebujeme zabezpečiť správne zobrazenie v 2D dokumentácii a 3D modeli. Označíme si všetky prvky, ktoré sme vytvorili nástrojom "Skořepina" a na hornej pracovnej lište zvolíme už vytvorenú vrstvu "Schodisko 3D".



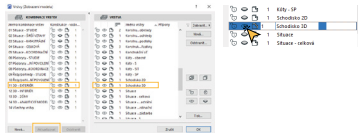
12. Následne označíme konštrukciu schodiska a opäť vo vrstvách zvolíme vytvorenú vrstvu "Schodisko 2D".



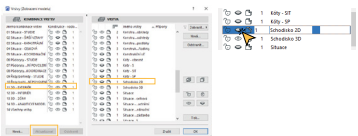
13. Otvára nám už len nastaviť viditeľnosť jednotlivých vrstiev. Opäť sa na hornej lište dostaneme na záložku "Voľby"->"Atribúty prvkov"->"Vrstvy". Tento krát nás bude zaujímať ľavá strana tabuľky, kde sa nachádzajú kombinácie vrstiev.



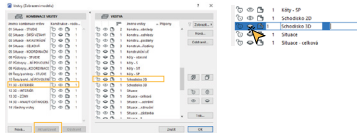
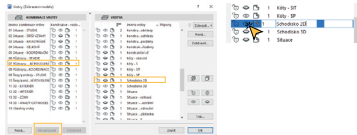
14. Klikneme ľavým tlačidlom myši na záložku "11 3D - EXTERIÉR", vyhľadáme si vrstvu "Schodisko 3D" a kliknutím na oko zabezpečíme jej viditeľnosť v modeli. Klikneme na "Aktualizovať" a potvrdíme "ok".



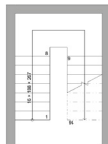
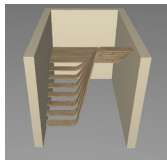
15. Opäť klikneme ľavým tlačidlom myši na záložku "11 3D - EXTERIÉR", vyhľadáme si vrstvu "Schodisko 2D" a kliknutím na oko zabezpečíme jej neviditeľnosť v modeli. Klikneme na "Aktualizovať" a potvrdíme "ok".



16. Tento postup opakujeme aj pri záložke "07 Púdorysy - STAVEBNÍ POVOLENÍ" len s opačnou viditeľnosťou vrstiev. Vrstva "Schodisko 2D" bude viditeľná a vrstva "Schodisko 3D" bude neviditeľná. Nezabudneme každú zmenu aktualizovať.



17. Na záver môžeme vidieť v modeli architektonicky zaujímavé schodisko a zároveň v pôdoryse všetky potrebné atribúty, ktoré má schodisko z hľadiska zásad kreslenia obsahovať.





Všetko o inteligentnom modelovaní stavieb

---

CAD EXPERT s.r.o. | Tomášikova 19 | 821 02 Bratislava  
Tel.: 0911 232 707 | E-mail: info@cadexpert.sk  
WWW.CADEXPERT.SK



CAD EXPERT s.r.o.



archicad\_sk



Archicad SK