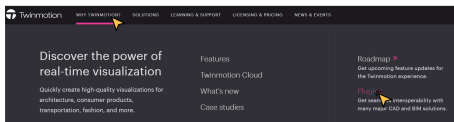


Archicad BIM TIPS

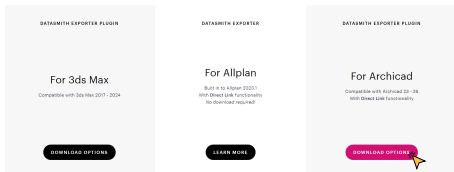
DOWNLOAD A INŠTALÁCIA TWINMOTION PLUGINU

Archicad dokáže váš model exportovať do rôznych rendrovacích softvérov. Výnimkou nie je ani obľúbený Twinmotion. Je však potrebné najprv nainštalovať plugin, vďaka ktorému bude možné tento export uskutočniť.

1. Najprv si otvoríme oficiálnu web stránku Twinmotion. Môžeme na to použiť tento link: <https://www.twinmotion.com/en-US>. V hornej lište podržíme kurzor myši na kolónke „WHY TWINMOTION?“ a po vysunutí novej lišty klikneme na „Plugins“.



2. Následne posuneme okno stránky nižšie a z ponúkaných možností vyberieme plugin pre Archicad. Klikneme na „DOWNLOAD OPTIONS“.



3. Teraz už len vyberieme operačný softvér, ktorý používame. V mojom prípade kliknem na „DOWNLOAD FOR WINDOWS“. Vzápätí by sa malo spustiť sťahovanie inštaláčného súboru.

DATASMITH EXPORTER FOR ARCHICAD

For use with Twinmotion 2023.1 on Windows and macOS

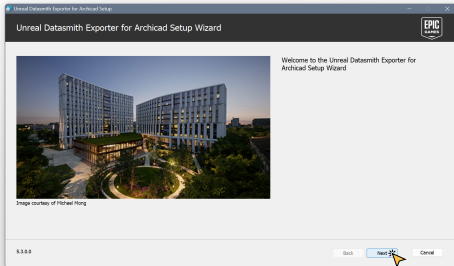
DOWNLOAD FOR WINDOWS

DOWNLOAD FOR MACOS

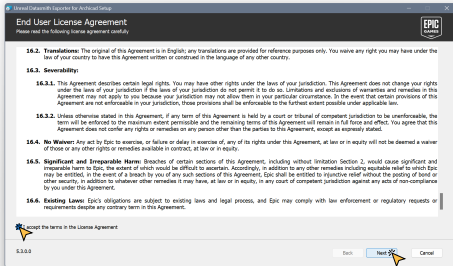
4. Po dokončení sťahovania si vo Windowse otvoríme zložku „Stiahnuté súbory“ a dvojklikom otvoríme inštaláčny súbor „UnrealDatasmithArchicadExporter“. Počítač sa nás následne pýta, či chceme tejto aplikácii povoliť vykonávanie zmien v zariadení. Klikneme na „Áno“.



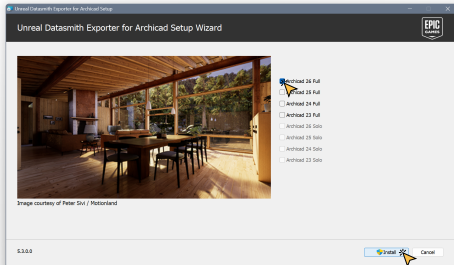
5. Ďalej sa nám otvorí sprievodca inštaláciou aplikácie. Klikneme na „Next“.



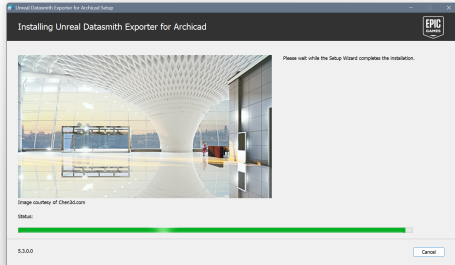
6. Pozorne si prečítame licenčné podmienky a ak s nimi súhlasíme, klikneme najprv na „I accept the terms in the License Agreement“ a vzápätí „Next“.



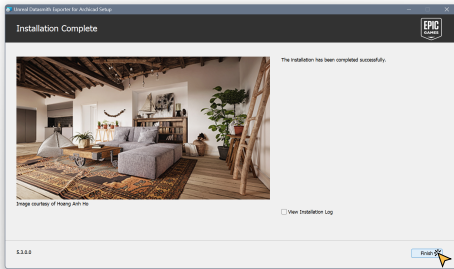
7. Následně zvolíme verzi Archicadu (případně aj více), na kterou si želáme instalovat plugin. Potvrdíme „Install“.



8. Inštalácia bude trvať niekoľko minút a počas nej môžeme (nemusíme) minimalizovať okno a používať počítač ďalej.



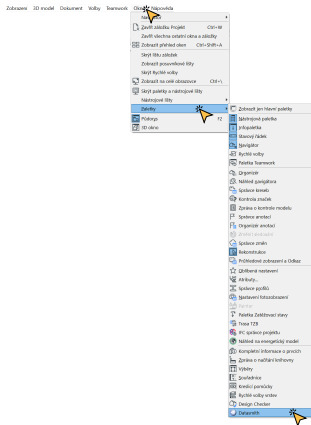
9. Na záver sa nám objaví okno s oznámením o úspešnej inštalácii pluginu. Kliknutím na „Finish“ uzavrieme inštaláčny proces a tým pádom máme Unreal Datasmith Exporter plugin úspešne nainštalovaný.



10. Plugin je síce nainštalovaný, avšak je nutné ho v Archicade aktivovať. Konkrétne paletku, ktorá ponúkne možnosť exportu a prepojenia s aplikáciou Twinmotion. Otvoríme si teda Archicad.



11. Po otvorení klikneme v hornej lište na: „Okno“ - „Paletky“ - „Datasmith“.



12. V poslednom kroku sa zobrazí malá paletka, pomocou ktorej vieme exportovať 3D model z Archicadu do Twinmotionu. Pre úspešný export je ale potrebné mať zapnuté ľubovoľné 3D zobrazenie.





Všetko o inteligentnom modelovaní stavieb

CAD EXPERT s.r.o. | Tomášikova 19 | 821 02 Bratislava
Tel.: 0911 232 707 | E-mail: info@cadexpert.sk
WWW.CADEXPERT.SK



CAD EXPERT s.r.o.



archicad_sk



Archicad SK